

少年野球ルールクイズ Vol.3 正解・解説

★★★ リトルジャイアンツ ★★★

- (問題 1) 答えの番号:2 正解:図の2の守り
正解解説:こちらがショート。ショートストップとか、ゆうげきしゅ、というよ
- (問題 2) 答えの番号:3 正解:図の3の方向
正解解説:こちらがファースト。1塁ですね
- (問題 3) 答えの番号:2 正解:塁間の長さをはかり、その内側にベースを配置します。図の2の位置。
正解解説:こちらの位置ですね。
- (問題 4) 答えの番号:3 正解:図の3の、ホームの底とピッチャープレートのホームよりの端(はし)の長さ
正解解説:正確にはかろうね。ベース間の長さも、こちらのホームベースの底のところが基準ですよ。
- (問題 5) 答えの番号:3 正解:1塁へのボールをバックアップするため、図の3のように動く。
正解解説:ショートはこのあと1塁に投げますね。ファーストのバックアップで、ボールがそれたときにフォローできるところまで走りましょう。
- (問題 6) 答えの番号:3 正解:すぐにボールをもらって3塁ベースをふむ。
正解解説:アピールプレーといいます。3塁を踏んで、タッチアップが早かった(離塁「りるい」がはやい)と審判に訴えます(アピール)。審判が離塁が早いと認めると、アウト!アピールアウトです。
- (問題 7) 答えの番号:2 正解:13cm
正解解説:ボール(J号)2個分をイメージすると、目安になります。
- (問題 8) 答えの番号:2 正解:3塁ベース上かベースの近くでフライをみる。
正解解説:タッチアップが無理(むり)のようであれば、野手がエラーしたときにボールがなかなか取れないところに行ったら、ホームヘゴー!の準備(じゅんび)ですね。
- (問題 9) 答えの番号:2 正解:すぐにホームにむかう。
正解解説:フライを取られたら得点(とくてん)にはならないけど、2アウトだからなんでもゴーですね。
- (問題10) 答えの番号:2 正解:図の2のようにセカンドの後ろのほうへ移動(いどう)した。
外野(がいや)にボールがきたらカバーする予定。
正解解説:セカンドとボールがよく見える位置で大丈夫。ゴロはイレギュラーして違う方向に行くこともあるから、それも考えてバックアップしよう。
- (問題11) 答えの番号:1 正解:タッチアウトでも、この場合はフォースプレーで3塁ランナーのホームインは得点にならない。
正解解説:フォースプレーでのアウトというのは、フォースの状態にあるランナーをアウトにすることです。フォースの状態というというのは、次の塁に進塁しなければいけない状態のことです。このランナーをアウトにするのがフォースアウトなので、タッチでも次の塁にボールを投げるのでもOKです。そして3つ目のアウトがフォースアウトであれば、そのプレーでのホームインは得点になりません。ここでは2塁ランナーがフォースアウトで得点は入りませんね。
- (問題12) 答えの番号:1 正解:ファウルチップのキャッチでストライクとなり、
バッターは三振となる。
正解解説:ファウルチップは、バッターがチップして鋭くキャッチャー方向へボールが飛ぶことが条件です。チップしたボールが最初にキャッチャーの身体または用具に触れて、はね返ったものをキャッチャーが地面につく前に補給した場合、ストライクであり、第3ストライクにあたる時には打者は三振である。
- (問題13) 答えの番号:3 正解:ファーストの守備は、すでにスリーアウトを取っているがサードに
ボールを投げて4つ目のアウトを取りにいった。
正解解説:ツーアウト目と(フォースアウトでない)スリーアウト目の間にホームインしているので、3塁ランナーのホームインは有効です。このため3塁ランナーのフライでの進塁をアウトにするため、3塁へボールを投げてベースを踏み、4アウト目を取ります。このあと監督(?守備の選手の宣告でもOK?)が第三アウトと第四アウトを交換するように審判に告げることで、相手側の得点を0点にすることができます。このようなアウトの置き換えの要求は、次のプレーが始まる、チェンジの場合だったら投手と内野手が全員ファールグラウンドにでる、となると、アウト交換の権利がなくなります。